



MOT DE PASSE :

INDICES

- 1 – Une Compétence que Doug et Wanda peuvent débloquer, et que Josh possède dès le début de la partie.
- 2 – Si Josh souhaite faire mouche avec la seule Arme qu'il porte, c'est le résultat minimal qu'il devra obtenir aux dés.
- 3 – Il ne l'a plus en sa possession ici, mais c'est l'Arme que Phil obtient en début de partie grâce à sa Compétence au Niveau de danger bleu.
- 4 – Si Amy souhaite éliminer des Zombies avec ce qu'elle a en main, c'est l'unique résultat qu'elle devra obtenir en lançant son dé.
- 5 – Avec les trésors qu'il a dans son inventaire, Josh pourrait en concocter un.
- 6 – S'il trouve cette carte Équipement, Phil bénéficiera de la Compétence Sniper avec l'Arme À distance qu'il a en main.
- 7 – Dans la pioche Équipement, il s'agit de la dernière carte absolument inutile qui manque à la collection du personnage dont on ne voit pas le nom.
- 8 – Dans la configuration actuelle, ce Survivant est le seul à pouvoir éliminer des Fatties.
- 9 – Tous les Survivants de cette boîte de jeu sont présents, mais il y en a une dont on ne voit pas le prénom. Laquelle ?
- 10 – Au vu des points d'expérience accumulés par les Survivants et des cartes Invasion qui ont été tirées, ce type de Zombie doit être très représenté sur le plateau.