

ZS3F M01 - PARCOURS DE SANTÉ !

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 80 MINUTES

Mission par XofMds

Maintenir une hygiène corporelle minimale est devenu tellement onéreux ! Dire qu'avant, on s'écharpait au comptoir sur le trou de la Sécu...

Quelques bonnes pratiques permettent de limiter les dégâts. Les connaissances précieuses des rares Survivants au passé vaguement hospitalier limitent un peu plus.

Mais même le meilleur médecin ne peut pas faire grand-chose dans la précarité où nous sommes maintenant. Qui aurait cru qu'une aspirine serait plus recherchée qu'un bon steak tendre et juteux ?

Nous avons organisé une attaque chirurgicale pour renverser la situation et nous approvisionner dans le plus grand hôpital du pays. Un plan qui a un certain cachet !

Matériel requis : Toxic City Mall, Prison Outbreak, Angry Neighbors, Rue Morgue

Dalles requises : 1V, 2V, 3V, 4V, 5V, 6V, 7V, 12V, 8R & 9R

3V	9R
Etage	
12V	8R

1V	2V	6V
Rez-de-chaussée		
5V	4V	7V



OBJECTIF

Vous devez :

1- Recherches intensives. Chaque équipe active les deux Objectifs rouges qui lui sont assignés. Le Survivant précise ce dont il s'agit.

2- Récupérer la boîte R.O.S.E. Chaque équipe active l'Objectif rose d'un autre secteur. Le Survivant gagne 5XP.



La Mission est réussie lorsque tous les Objectifs ont été atteints.

	Aire de départ des Survivants
	Zone bleue d'Invasion
	Zone d'Invasion
	Marqueurs d'Invasion
	Zone de sortie
	Portes fermées
	Portes électromagnétiques verrouillées
	Portes de cellule fermées
	Consoles
	Objectifs de Mission
	Objectifs optionnels
	Pimp-mobile sous scellée
	Zombies
	Déclencheur d'évènement
	Tentes
	Hélicoptère écrasé

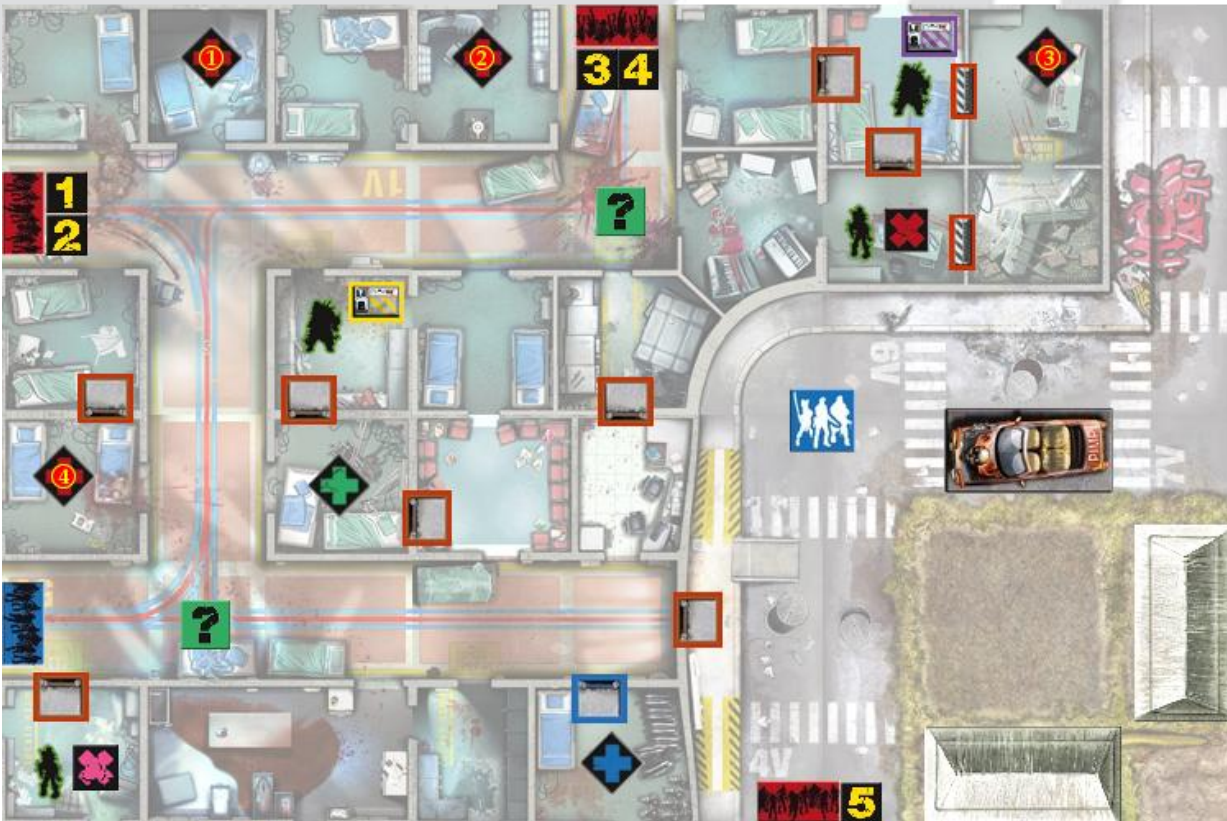
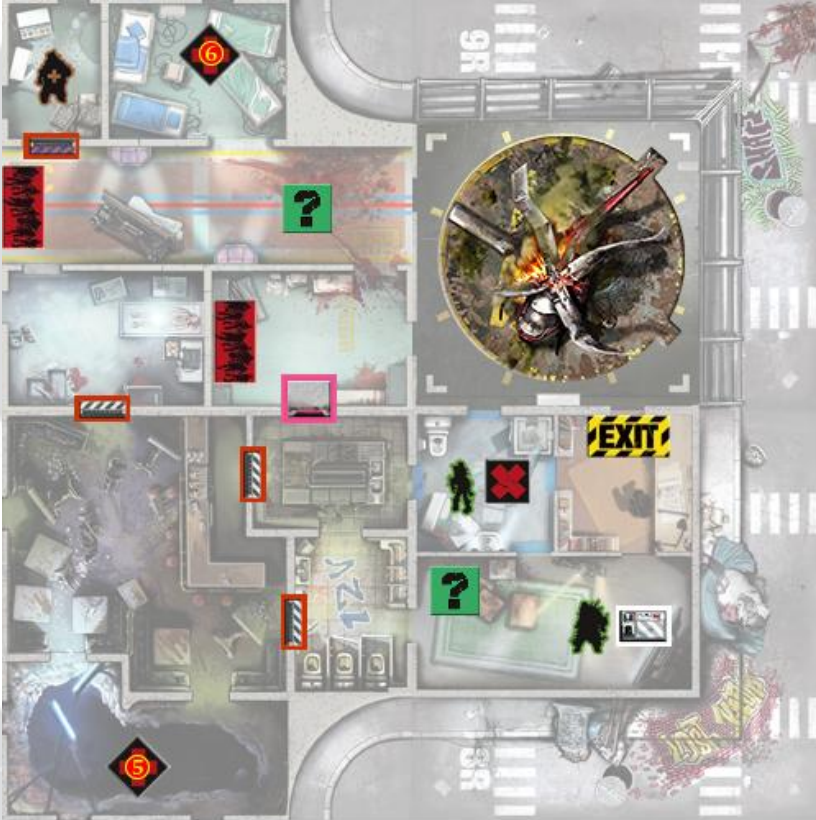
ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Moyen
80 Minutes

ZS3F

REGLES SPECIALES

- **Hasard.** Six endroits sont indiqués avec des Objectifs facultatifs, numérotés de ❶ à ❺. Déterminer au hasard deux emplacements distincts, où un Objectif en losange est effectivement positionné.



6 Survivants
Moyen
80 Minutes

ZOMBICIDE - CAMPAGNE

ZS3F