

ZS3F M02 - L'HÉLICOPTÈRE

DIFFICILE / 6 SURVIVANTS / 70 MINUTES

Mission par XofMds

Les hôpitaux utilisaient des hélicoptères pour traiter certaines urgences, mais nous les considérons comme soit déjà envolés vers on-ne-sait quel refuge, soit écrasés dans la débâcle des premières semaines de l'invasion zombie !! Et voilà pas qu'on en dégotte, ici, en état de marche, ou quasiment ! Y a plus qu'à retrouver la clé de contact.

Dan est formel, elle est derrière le pare-soleil. Ou dans l'une des poches de la combinaison du pilote ou ce qu'il en reste. Et Dan et son sourire en coin sont formels encore là-dessus, le pilote est derrière la barre ou derrière le bar. En l'occurrence, la cantine du personnel, ce qui s'en rapproche le plus, comme l'atteste le casque que l'on aperçoit à travers le hublot de la porte.

Au lieu de faire de l'humour de caserne, Dan ne pourrait pas plutôt chercher comment aller de l'autre côté de cette saloperie de hublot ?

Matériel requis : Toxic City Mall, Prison Outbreak, Angry Neighbors, Rue Morgue

Dalles requises : 1V, 2V, 3V, 4V, 5V, 6V, 7V, 12V, 8R & 9R

3V	9R
12V	8R

Etage

1V	2V	6V
5V	4V	7V

Rez-de-chaussée



OBJECTIF

Après avoir étudié les mécanismes anti-incendie, voici ce que Dan propose :

1- Désactiver les « Buses à Liquide ANti-Carbonisation »^{© SunShade Inc.}. Activer l'Objectif blanc d'un autre secteur. Cela suffira-t-il à déverrouiller les portes de cellule blanches de votre secteur ?



3- Récupérer la clé de contact sur le cadavre du pilote. Activer l'Objectif rose. Le Survivant gagne 5XP. Préciser un second objet trouvé sur le pilote.

La Mission est réussie lorsque tous les Objectifs ont été atteints.



ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Difficile
70 Minutes

ZS3F

REGLES SPECIALES

ENCHAÎNEMENT

Suite. Chaque Survivant peut conserver 1 carte Équipement de son inventaire.

Fin. Les Survivants démarrent au niveau de Danger jaune avec 7XPs.

- **Hasard.** Six endroits sont indiqués avec des Objectifs facultatifs, numérotés de 1 à 6. Déterminer au hasard deux emplacements distincts, où un Objectif en losange est effectivement positionné.

- **Clé de contact de l'hélicoptère.** L'Objectif rose récupéré sur le cadavre du pilote se traite comme une carte équipement *Clé de Contact*, qu'il serait bon de conserver.



ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Difficile
70 Minutes

ZS3F