

ZS3F MO3 - BON DE SORTIE DES EGARÉS

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 70 MINUTES

Mission par XofMds

Les panneaux qui, un peu partout, réclament le silence ont quelque chose d'ironique dans l'actuel chaos et les cris qui proviennent des cages d'escalier.

Joe et Jane avaient bien entendu des bruits suspects au moment où les portes anti-incendie se débloquent enfin, mais aucun n'y prête vraiment attention, ayant beaucoup - **BEAUCOUP** - plus urgent à faire !

Maintenant qu'on se concentre tous dessus, on distingue comme des insultes et des injures. En tout cas, des propos intelligibles. Qui peut bien avoir tenu aussi longtemps dans ces conditions ? Ca vaut peut-être le coup de l'apprendre, mais il va falloir affronter une colère qui n'a rien d'homéopathique.

Matériel requis : Toxic City Mall, Prison Outbreak, Angry Neighbors, Rue Morgue

Dalles requises : 1V, 2V, 3V, 4V, 5V, 6V, 7V, 12V, 8R & 9R

3V	9R
Etage	
12V	8R


1V	2V	6V
5V	4V	7V

Rez-de-chaussée



OBJECTIF

Vous devez :

- 1- Repérer le chef des Egarés. Lorsqu'un Egaré est éliminé, lancer un D6. Un résultat de  lui accorde le statut de Chef (a posteriori) : positionner un Objectif rouge dans sa Zone.
- 2- Récupérer les notes du chef des Egarés. Activer l'Objectif rouge positionné à la mort du chef des Egarés. Le Survivant gagne 5XP.



La Mission est réussie lorsque tous les Objectifs ont été atteints.

	Aire de départ des Survivants
	Zone bleue d'invasion
	Zone d'invasion
	1 2 3 4 5 6 Marqueurs d'invasion
	EXIT Zone de sortie
	Portes
	Porte électromagnétique verrouillée
	Portes de cellule
	Consoles
	Objectifs de Mission
	Objectifs optionnels
	Pimp-mobile sous scellée
	Zombies
	Egarés
	Déclencheur d'évènement
	Tentes
	Hélicoptère écrasé

ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Moyen
70 Minutes

ZS3F

REGLES SPECIALES


ENCHAÎNEMENT

Suite. Chaque Survivant peut conserver 2 cartes Équipement de son inventaire.

Fin. Les Survivants démarrent au niveau de Danger orange avec 19XPs.

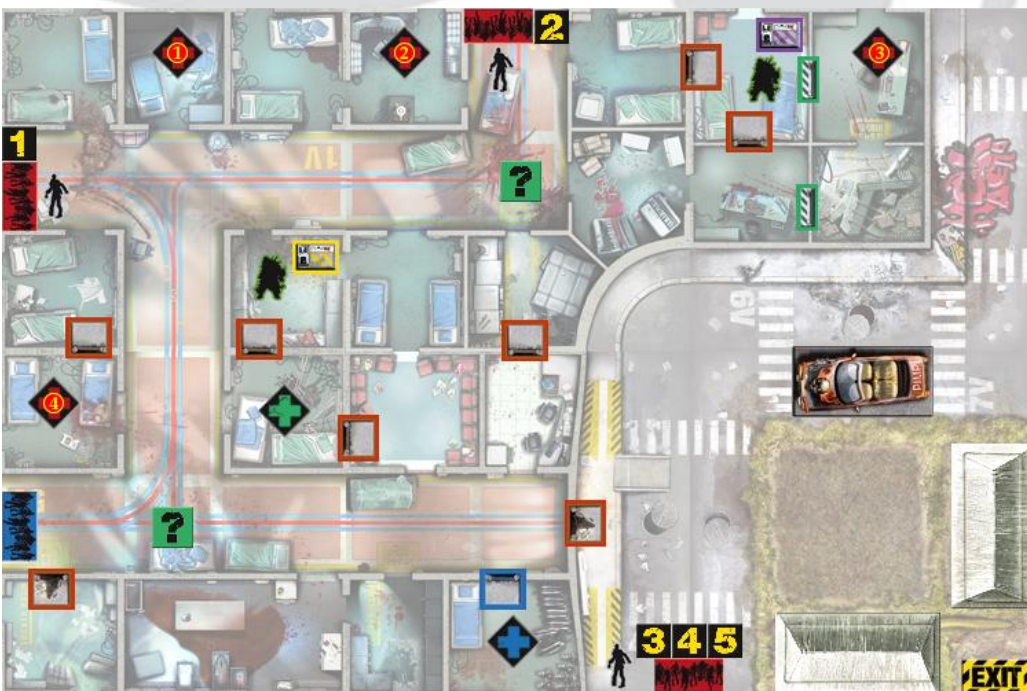
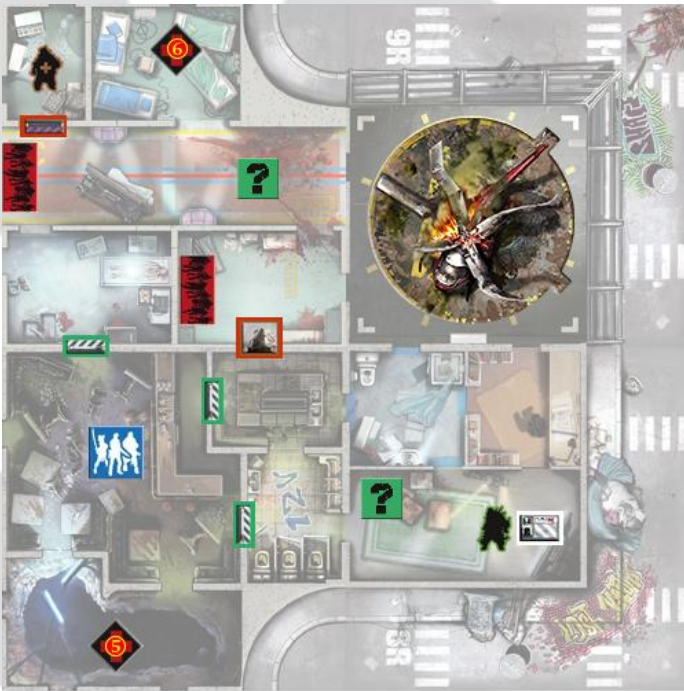
• **Clé de contact de l'hélicoptère.** Un Survivant avec une ligne de vue sur l'hélicoptère peut défausser une *Clé de Contact* pour retourner l'hélicoptère écrasé sur sa face valide.

• **Cobayes ?** Un Egaré est positionné sur chaque endroit

indiqué d'un  .

• **Dur à cuire.** Les égarés ne peuvent être blessés, tués, que par des Actions de Combat. Les attaques de voiture et effets Molotov sont sans effet sur eux.

• **Si ce n'est toi, c'est ton frère.** Si un Egaré éliminé n'est pas le Chef, le résultat du dé indique la Zone d'invasion Zombie où un nouvel Egaré arrivera à la prochaine phase Zombie.



6 Survivants
Moyen
70 Minutes

ZOMBICIDE - CAMPAGNE

ZS3F