

ZS3F MOB - LES COMBLES SECRÈTES

DIFFICILE / 6 SURVIVANTS / 20 MINUTES

Sous-Mission par XofMds

De nombreuses rumeurs ne pouvaient que fleurir autour d'un hôpital aussi tentaculaire que celui-là, qui faisait la fierté de tout le continent. Les plus tenaces s'accrochaient aux accointances entre certains spécialistes, chefs de service et des médecins de l'armée.

Par exemple, des niveaux entiers réservés au stockage d'armement perfectionné.

Ou bien des expériences louches sur des humains. Les théoriciens d'un tel complot avançaient que les hôpitaux et leurs matériels médicaux pointus et leurs laboratoires bien équipés et leurs chambres qui ressemblaient à des cellules de prison étaient les planques parfaites pour des laboratoires cachés, centres de recherches sophistiqués où se déroulaient des pratiques scientifiques peu avouables.

Le monte-charge qu'on avait débloqué donnait accès à de quoi taire ces rumeurs. Oui ?

Matériel requis : Toxic City Mall, Prison Outbreak, Angry Neighbors, Rue Morgue

Dalles requises : **10V** **11R**

OBJECTIF

Vous devez :

1- Secourir les témoins. Les 4 Compagnons Humains doivent être secourus.

La sous-Mission est réussie si tous les Compagnons Humains sont vivants à la fin de la campagne.

RÈGLES SPÉCIALES

LIEU TOP SECRET

N'importe quel secteur peut potentiellement libérer ce niveau secret. Seul le premier à le faire l'installe. C'est un étage du secteur qui l'a libéré, accessible à tous les Acteurs suivant leurs règles de déplacement de la campagne.

• **Allées et venues.** L'entrée se fait par la Zone de départ indiquée, la sortie depuis la Zone de sortie indiquée.

• **Option.** Cette sous-Mission est facultative. Elle peut être quittée à tout moment en sortant de l'étage. Dans ce cas, les règles de déplacement zombie s'appliquent.



ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Difficile
20 Minutes

ZS3F