

ZS3F MOV - LE SOUS-SOL SECRET

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 20 MINUTES

Sous-Mission par XofMds

De nombreuses rumeurs ne pouvaient que fleurir autour d'un hôpital aussi tentaculaire que celui-là, qui faisait la fierté de tout le continent. Les plus tenaces s'accrochaient aux accointances entre certains spécialistes, chefs de service et des médecins de l'armée.

Par exemple, des expériences louches sur des humains.

Ou bien des niveaux entiers réservés au stockage d'armement perfectionné. Les théoriciens d'un tel complot avançaient que les hôpitaux et leurs réserves d'urgence de nourriture et de médicaments et leurs générateurs de secours étaient les planques parfaites pour des forteresses enfouies, quartiers généraux militaires d'où se conduiraient les guerres atomiques.

Le monte-charge qu'on avait débloqué donnait accès à de quoi taire ces rumeurs. Non ?

Matériel requis : Toxic City Mall, Prison Outbreak, Angry Neighbors, Rue Morgue

Dalles requises :

13P

14P



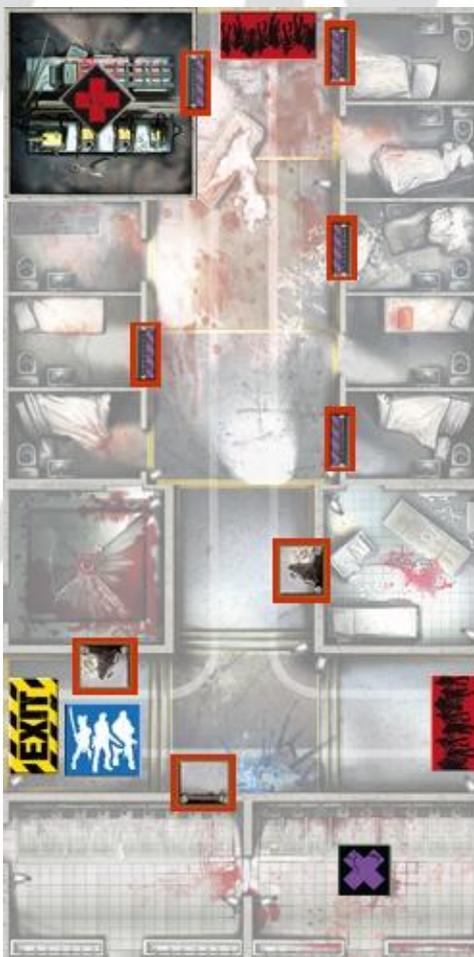
OBJECTIF

Vous devez, dans l'ordre :

- 1- Ouvrir le « Verrou In/Out pour Local ETriqué »[©] SunShade Inc. Activer l'Objectif violet. Le Survivant gagne 5XP.



- 3- Partir. Un Survivant au moins doit atteindre la de sortie de l'étage. Depuis cette Zone, un Survivant peut changer de plateau pour une Action de déplacement, si la Zone est libre de Zombies. Alors les Zones d'invasion sont retirées et cet étage ne se révèle plus du tout.



6 Survivants
Moyen
20 Minutes

ZOMBICIDE - CAMPAGNE

ZS3F

REGLES SPECIALES

LIEN TOP SECRET

N'importe quel secteur peut potentiellement libérer ce niveau secret. Seul le premier à le faire l'installe. C'est un étage du secteur qui l'a libéré, accessible à tous les Acteurs suivant leurs règles de déplacement de la campagne.

• **Allées et venues.** L'entrée se fait par la Zone de départ indiquée, la sortie depuis la zone Exit indiquée.

• **Option.** Cette sous-mission est facultative. Elle peut être quittée à tout moment en sortant de l'étage. Dans ce cas, les règles de déplacement zombie s'appliquent.

• **Mid-Season Finale.** Les pioches d'Equipement et d'invasion Zombies restent celle de *Rue Morgue* et *Angry Neighbours*.

• « **Verrou In/Out pour Local ETriqué** »^{© SunShade Inc.}
Lorsque l'Objectif violet est activé, toutes les portes de cellules violettes de tous les secteurs s'ouvrent immédiatement.

• **Cobayes.** Les cellules se révèlent de la manière suivante. Jeter un D6 par cellule :

- Sur un  ou  : 2 Runners Berserkers.
- Sur un  ou  : 1 Fatty Berserker et son escorte.
- Sur un  ou  : 2 Walker Berserker

MOV-P



6 Survivants
Moyen
20 Minutes

ZOMBICIDE - CAMPAGNE

ZS3F