

Quête par : JOSH ROLL

CACHE-CACHE

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 120+ MINUTES

Mes bébés, mes bébés ! Sauvez mes bébés ! " Cette femme hystérique a été séparée de ses enfants. Nelly avait repéré un message gribouillé à la hâte sur un mur : "Thomas en sous-sol, reviens quand sûr". Cela prend sens maintenant. Nous les ramènerons, mais je n'essuie les fesses de personne !

Matériel requis : **Zombicide: Black Plague.**

Dalles nécessaires : 1R, 2R, 3V, 5R, 6V & 8R.

3V	1R	6V
5R	8R	2R



OBJECTIFS

Sauvez les 3 enfants ; ils se cachent. Prenez les Objectifs bleus et verts et le jeton Couronne. Accompagnez-les en toute sécurité à la Zone de sortie pour gagner.

RÈGLES SPÉCIALES

Mise en place :

- Mélangez les 2 Objectifs bleu et vert avec 4 rouges et positionnez-les face cachée, au hasard, aux endroits indiqués.
- Placez également 2 objets de Crypte aléatoires dans la Crypte violette.

- **Cache-cache.** Chaque Objectif et le jeton Couronne donnent 5 points d'expérience à qui le récupère en premier.

- **Un jeu d'enfant.** Les Objectifs bleu et vert, le jeton Couronne, représentent chacun un enfant. Ils se placent sur la fiche du Survivant qui les escorte, sans occuper de place dans l'inventaire. Pour une Action, un enfant peut être échangé, laissé dans une Zone ou récupéré depuis une Zone.

- **Dans la crypte.** La porte bleue ne peut pas être ouverte jusqu'à ce que l'Objectif bleu ait été pris. La porte verte ne peut pas être ouverte jusqu'à ce que l'Objectif vert ait été pris.

- **Manipuler avec soin.** Un Survivant ne peut escorter qu'un seul enfant à la fois. Chaque enfant peut être emmené séparément à la Zone de sortie.

- **Maman !** Pour sauver un enfant, il doit être amené à la Zone de sortie et dépenser une action pour qu'il fuit, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

- **AIE !** Lors de l'attribution des Blessures, chaque enfant est traité comme un Survivant. Un enfant meurt s'il subit une Blessure et la Quête est perdue.

- **Ne me quitte pas !** Si un Survivant avec un enfant meurt, l'enfant est considéré comme laissé dans cette Zone.

- **Va-t-en !** Seules les Zones d'invasion des Nécromanciens peuvent être enlevées. Les Zones d'invasion Zombie rouges ne peuvent pas être retirées.

- **CHUT !!** Chaque enfant compte comme un jeton de bruit, une fois qu'il est placé sur une fiche de Survivant.

