

#1 RÈGLES DES ZOMBIES KIDZ



Ça devait bien finir par arriver...

Nous espérons ne jamais être confrontés à ça, mais c'est aujourd'hui une réalité : l'avenir de l'humanité est devenu son pire prédateur...

Comment a-t-on pu en arriver là ?

Bien que faibles en apparence, ces zombies sont bien plus agiles que les adultes.

Souvent accompagnés, ils constituent une menace pour les survivants imprudents. De véritables petites terreur. Si vous les croisez, quittez le secteur au plus vite...

ZOMBIES KIDZ



Les Kidz répondent aux règles habituelles des Zombies, ce qui inclut :

Points d'expérience – 1 point.

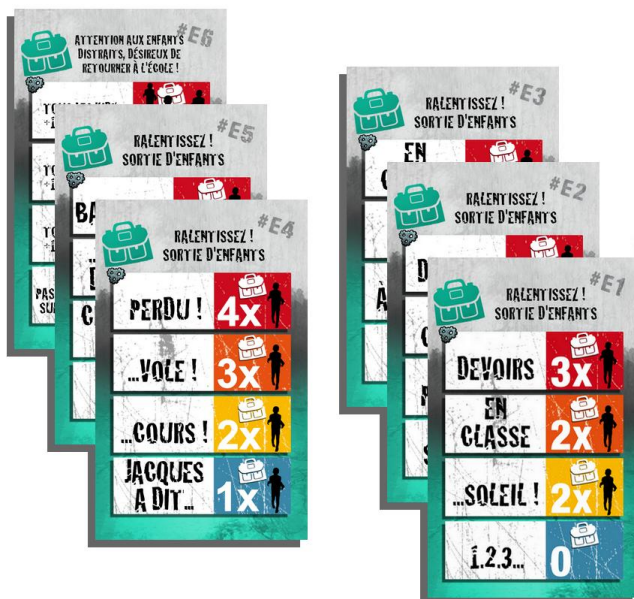
Dégâts Min. pour détruire – Valeur de Dégâts de 1.

Règle spéciale :

-1 au résultat du dé : Combat – Un Survivant retire 1 au résultat de chaque dé lancé pour résoudre une Action de Combat (en Mêlée ou À distance) ciblant une Zone contenant au moins un Kidz.

Ordre de priorité – Les Kidz partagent le même ordre de priorité que les Runners standards.

> Choisissez vos cibles !



ORDRE DE PRIORITÉ

Ordre de priorité	Nom	Actions	Dégâts min. pour détruire	Points d'expérience
1	SURVIVANT (SAUF TIREUR)	-	-	-
2	WALKER TOXIQUE / NOEE DE CORBEAU	1	1	1
3	WALKER STANDARD / SEEKER / WALKER SKINNER / VIP	1	1	1
4	WALKER BERSERKER	1	1	1
5	FATTY TOXIQUE	1	2	1
	ABOMINATION TOXIQUE	1	3	5
6	FATTY STANDARD	1	2	1
	ABOMINATION STANDARD	1	3	5
	FATTY SKINNER	1	2	1
7	ABOMINATION A-BOMB	1	plein !	5
	FATTY BERSERKER	1	2	1
8	ABOMINATION BERSERKER	1	3	5
	RUNNER TOXIQUE	2	1	1
9	ZOMBIE KIDZ	1	1	1
	RUNNER STANDARD	2	1	1
	RUNNER SKINNER	2	1	1
10	RUNNER BERSERKER	2	1	1
11	CHIEN ZOMBIE	3	1	1
	CRAWLER	1	1	1



KIDZ - RÈGLES

