




• **Exactement ce que je cherchais !** Un Survivant qui active un Objectif  choisit 1 Carte *Expérience* de son choix.




• **Ca va mieux !** Activer un Objectif ou récupérer un Compagnon permet de défausser une carte « *Emplacement Indisponible* » de son inventaire.




• **Logements de fortune surpeuplés.** Ajouter un lit au choix dans la Zone ou une Zone adjacente dès qu'un Objectif  ou  est activé ou un Compagnon récupéré.



• **Surpasser ou être surpassé.** Le Survivant qui active un Objectif  donne une Carte *Action d'équipe* de son choix à une autre équipe que la sienne, de son choix. Le maximum de 2 cartes par équipe est maintenu.




• « **Blocage Létal des Evasions Univoques** »<sup>© SunShade Inc.</sup>


 Le Survivant qui active un Objectif bleu change en porte normale une porte bleue d'un secteur de son choix (ni le sien, ni celui où il se trouve). La Zone d'invasion Zombie bleue du secteur choisi est activée.



• « **Régulation Obligatoire du Secours Express** »<sup>©</sup>

SunShade Inc.  Le Survivant qui active l'Objectif rose change en porte normale une porte rose d'un secteur de son choix (ni le sien, ni celui où il se trouve). La Zone d'invasion Zombie rose du secteur choisi est activée.



• **Tente-garage.** Remplacez une tente non visitée de votre choix par une *Voiture de Police*. Cette dernière ne peut pas être utilisée. Enlevez toutes les autres cartes  du site.



• **Un cri.** Ce qui donne accès à la sous-mission M⊕N.



• **Quelqu'un qui tape.** Ce qui donne accès à la sous-mission M⊕S.



• **Un hurlement.** Ce qui donne accès à la sous-mission M⊕W.



• **Trousseau de la garde.** Les véhicules peuvent se fouiller et être conduit d'après leurs règles standards.

