

ZS3HS M01 – PARK ROAD

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 75 MINUTES

Mission par XofMds

La carlingue qu'il pilotait était brinquebalée par les vents, mais la flottille gardait le cap.

Déjà la ligne de gratte-ciels se découpait sur le gris du ciel. Ses passagers étaient nerveux, mais prêts.

Il avisa le champ qui lui avait été dévolu et adapta sa trajectoire. Il se posa aussi délicatement que possible, se retourna pour faire un clin d'œil à Maddie alors qu'elle se jetait par la portière.

Au sol, elle rendit son geste à Terry tandis qu'il redécollait pour un nouvel aller-retour : une autre équipe à transborder vers l'enfer.

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue.

Dalles requises : 1R, 5R, 6R & 7V.



7V 1R

5R 6R



OBJECTIF

Voilà ce qui a été convenu aux *Quartiers* :

1- Recherches intensives. Chaque équipe active un Objectif  et deux Objectifs . Au moins l'un de ces Objectifs doit être activé dans un autre secteur. Le Survivant précise pour chacun ce dont il s'agit.

2- Pousser l'exploration. Il est possible de respecter plusieurs conditions, mais une seule doit être retenue, au choix des joueurs :

- SOIT tous les Survivants atteignent la Zone de sortie, vide de Zombie à la fin du tour.

⇒ Jouer la Mission **M02 South**

- SOIT un Survivant récupère le Compagnon dans la Zone de la Dalle 1R indiquée et tous les Survivants atteignent cette Zone, vide de Zombie à la fin du tour.

- SOIT un Survivant ouvre la porte bleue sur le plan dans la Zone de la Dalle 6R et tous les Survivants atteignent cette Zone, vide de Zombie à la fin du tour.

⇒ Jouer la Mission **M02 East**

La Mission est terminée lorsque tous les Objectifs ont été atteints.




ZOMBICIDE – CAMPAGNE

6 Survivants
Moyen
75 Minutes

ZS3HS

REGLES SPECIALES

- **Territoire étranger.** Poser un Objectif de la pioche des Objectifs, au hasard, face visible, à chaque endroit marqué d'un . Les Objectifs non utilisés serviront lors des autres Missions.

- **Logements de fortune.** Ajouter un lit au choix dans chaque Zone avec un Objectif.

- **Voie des airs.** En début de Mission, s'il y a au moins un « Pilote d'hélicoptère » dans l'équipe de ce secteur, un hélicoptère sur sa face valide est posé au sol sur la Zone de départ des Survivants.

Soutien. Chaque *Site* dispose d'un Hélicoptère et de son pilote doté de la Compétence « Tacticien », contrôlés par les Organisateur.

M01-H



6 Survivants
Moyen
75 Minutes

ZOMBICIDE - CAMPAGNE

ZS3HS