

# ZS3HS MO2 SOUTH – OUTLET CENTER

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 90 MINUTES

Mission par XofMds

La situation était tendue : certaines équipes avaient réussi à contenir les hordes dans leur secteur, mais la plupart étaient à la limite de se faire déborder.

La bonne nouvelle était qu'ils n'étaient pas venus inutilement. Qu'importe ce que ce Ned en apprendrait, ils avaient réussi à secourir quelques malheureux. A se demander comment d'ailleurs ils avaient survécu jusque là !!

La mauvaise nouvelle était qu'il y en avait certainement d'autres... Il fallait continuer.

Maddie était l'une des rares que cela ravissait.

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue, Toxic City Mall.

Dalles requises : 1R, 2M, 3M, 5R, 6R & 7V.

7V	1R
5R	6R
3M	2M



## OBJECTIF

Voilà ce qui a été convenu aux Quartiers :

1- Recherches intensives. Chaque équipe active un Objectif  et trois Objectifs . Au moins l'un de ces Objectifs doit être activé dans un autre secteur. Le Survivant précise pour chacun ce dont il s'agit.

2- Pousser l'exploration. Un Survivant atteint la Zone de sortie, vide de Zombie à la fin du tour.

⇒ Jouer la Mission **M03 West**

La Mission est terminée lorsque tous les Objectifs ont été atteints.



## ZOMBICIDE – CAMPAGNE

6 Survivants  
Moyen  
90 Minutes

ZS3HS

## REGLES SPECIALES

- **Territoire étranger.** Posez un Objectif de la pioche des Objectifs, au hasard, face visible, à chaque endroit marqué d'un . Les Objectifs non utilisés serviront lors des autres Missions.

- **Pas touche.** Tout Objectif  manquant par rapport à la situation indiquée est remplacé par un nouvel Objectif .

- **Nouveau quartier.** Avant de commencer M02 South, ajoutez les cartes de l'extension *Toxic City Mall* aux pioches d'Équipement et d'invasion Zombie.

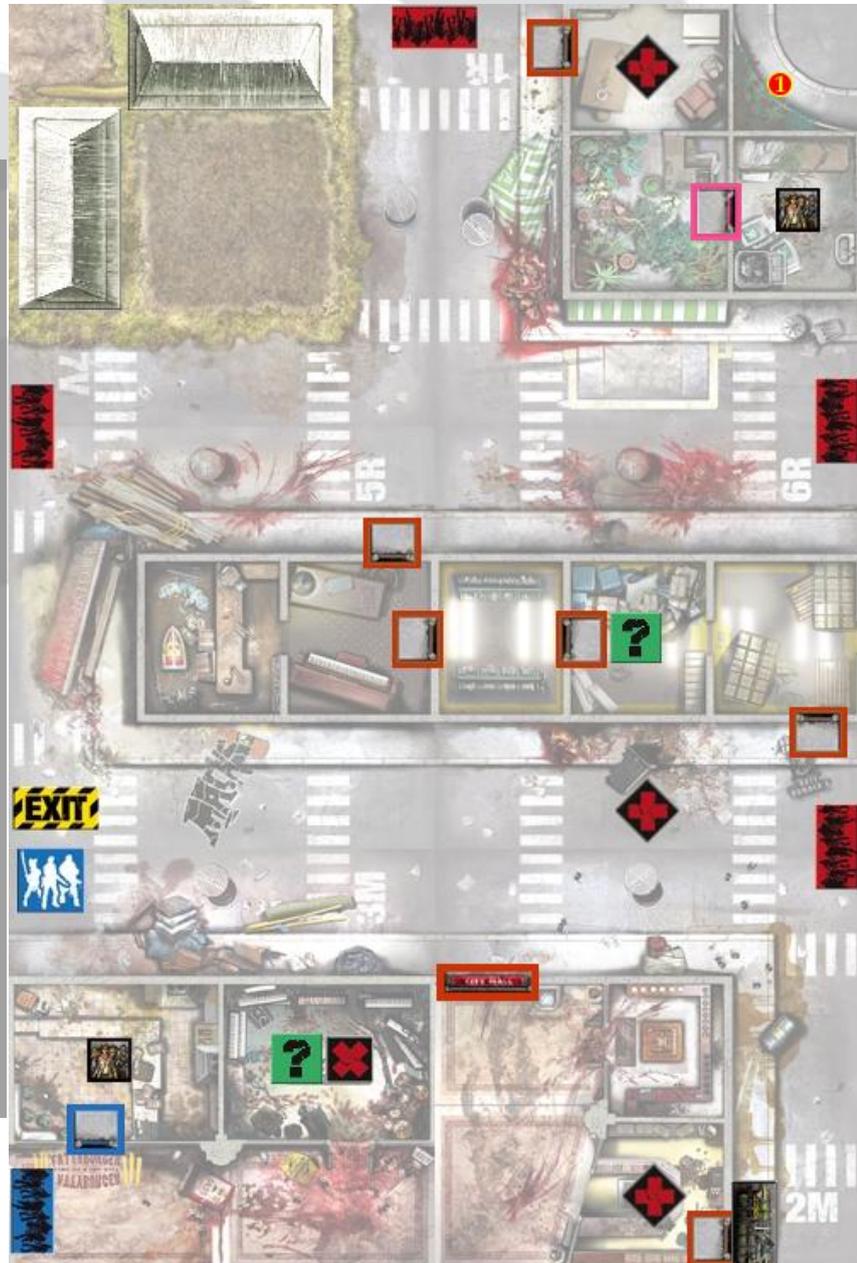
- **C'est bloqué.** Une Barricade accolée à une porte indique uniquement un blocage de cette dernière. La Barricade doit être « détruite » avant de pouvoir ouvrir la porte en question.

## ENCHAÎNEMENT

**Suite.** Chaque Survivant peut conserver 1 carte Équipement de son inventaire et gagne 1 carte *Emplacement indisponible*.

**Fin.** Les Survivants démarrent au niveau de Danger jaune avec 7XPs.

# M02-I



# ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants  
Moyen  
90 Minutes

ZS3HS

