

ZS3HS MO3 SOUTH – ART BOULEVARD

DIFFICILE / 6 SURVIVANTS / 90 MINUTES

Mission par XofMds

Terry haussa la voix dans le micro pour être sûr d'être entendu. « De leader jaune à tous. Va falloir décrocher ! Vu de là-haut, la situation ne s'améliorera pas. À vous. »

Peut être le bruit des rotors, des fusillades, peut être autre chose, tous les zombies environnants convergeaient vers eux...

Il y eu quelques récriminations grésillées dans le casque, Terry ne put identifier qui les formulait, même s'il avait bien une hypothèse en tête.

Ça lui sautait aux yeux pourtant : ils ne pourraient pas sauver tout le monde. Pour autant que Terry sache, il y avait même des pertes dans leur camp, c'est dire la gravité de la situation. C'était une décision difficile, mais il devait la prendre.

« Encore une heure – UNE HEURE – et nous rentrons à la maison. Over. »

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue, Angry Neighbors.

Dalles requises : 1R, 2R, 5R, 6R, 7V, 9R, 10R, 11V & 12R.

7V	1R	11V
5R	6R	12R
2R	9R	10R



OBJECTIF

Voilà ce qui a été convenu aux Quartiers :

1- Recherches intensives. Chaque équipe active un Objectif . Le Survivant précise pour chacun ce dont il s'agit. Il ne doit plus rester aucun Objectif.

2- Rentrer au bercail. Les Survivants doivent retourner aux Quartiers en hélicoptère.

La Mission est terminée lorsque tous les Objectifs ont été atteints.




ZOMBICIDE – CAMPAGNE

6 Survivants
Difficile
90 Minutes

ZS3HS

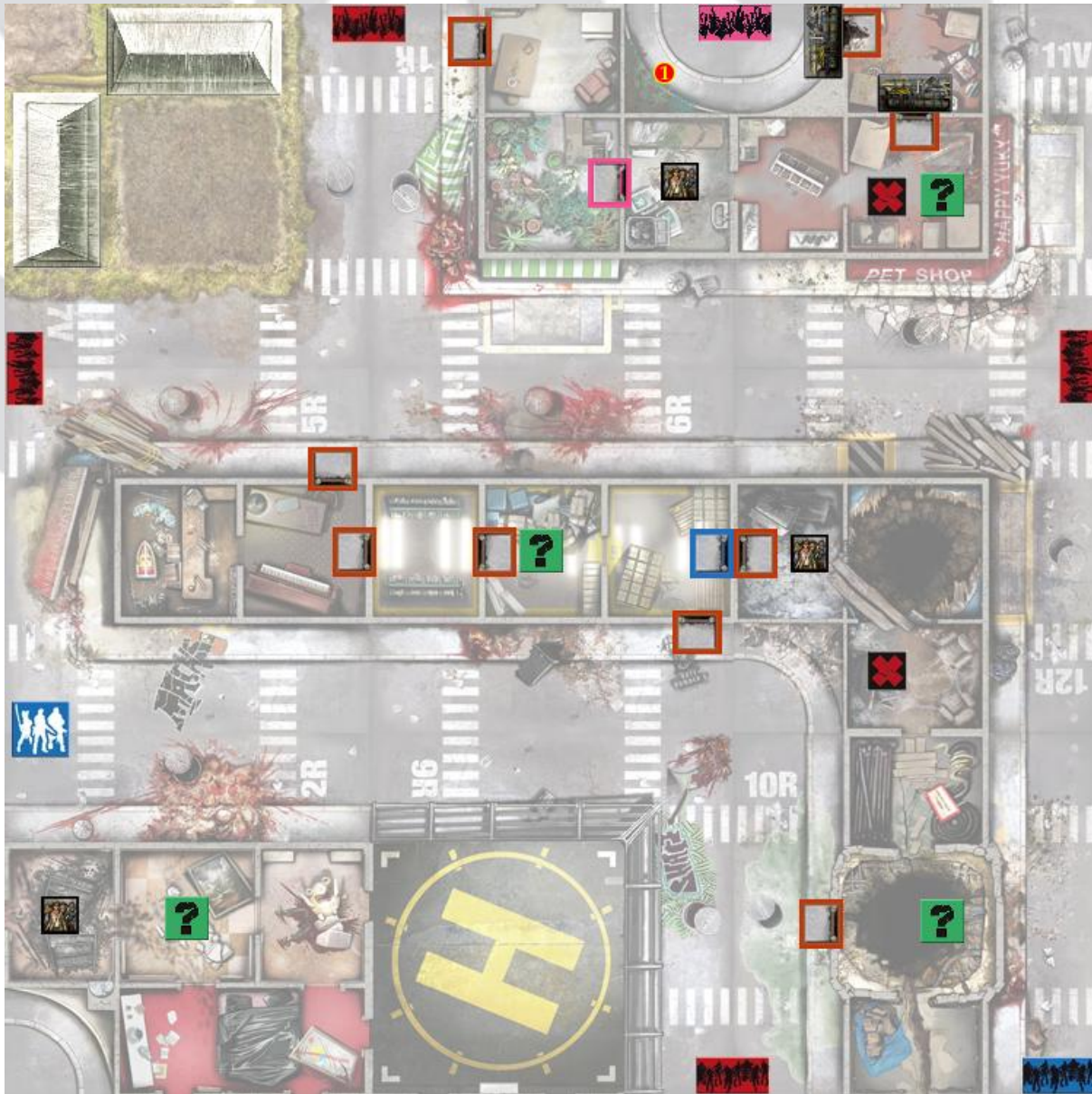
REGLES SPECIALES

- **Territoire étranger.** Posez un Objectif de la pioche des Objectifs, au hasard, face visible, à chaque endroit marqué d'un .
- **Noyau de résistance.** Toute tente révélée lors de cette Mission, en dernier d'un secteur, contient en plus un Compagnon.
- **C'est bloqué.** Une Barricade accolée à une porte indique uniquement un blocage de cette dernière. Elle doit être « détruite » avant de pouvoir ouvrir la porte en question.

ENCHAÎNEMENT

Suite. Chaque Survivant peut conserver 2 cartes *Équipement* de son inventaire et gagne 1 carte *Emplacement indisponible*.

Fin. Les Survivants démarrent au niveau de Danger **orange** avec 19 XPs.



ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Difficile
90 Minutes

ZS3HS