

# ZS3HS M★ SOUTH – HAUNTED AISLE

+45 MINUTES

Mission par XofMds

J'arrêtais mon geste.

« Attendez, attendez... Taisez-vous ! Vous n'entendez pas quelque chose ? On dirait un appel au secours... Allons-y ! »

Tout le monde se demandait comment j'avais réussi à discerner ces cris au milieu du vacarme ambiant. Certains étaient même sceptiques, mais j'étais sûr de moi, ça ne ressemblait pas du tout aux insupportables grognements des Zombies.

Ni au rive de Louise.

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue, Toxic City Mall, Angry Neighbors.

Dalles requises : 1R, 2M, 3M, 5R, 6R, 7V, 10V & 12V.

7V	1R
5R	6R
3M	2M
12V	10V

- Aire de départ des Survivants
- Zones d'invasion
- Tente
- Zone de sortie
- Portes fermées
- Portes électromagnétiquement verrouillées
- Grande porte fermée
- Objectifs
- Compagnon
- Container spécial
- Barricade
- Déclencheur d'évènement
- Hélicoptère (sous condition)

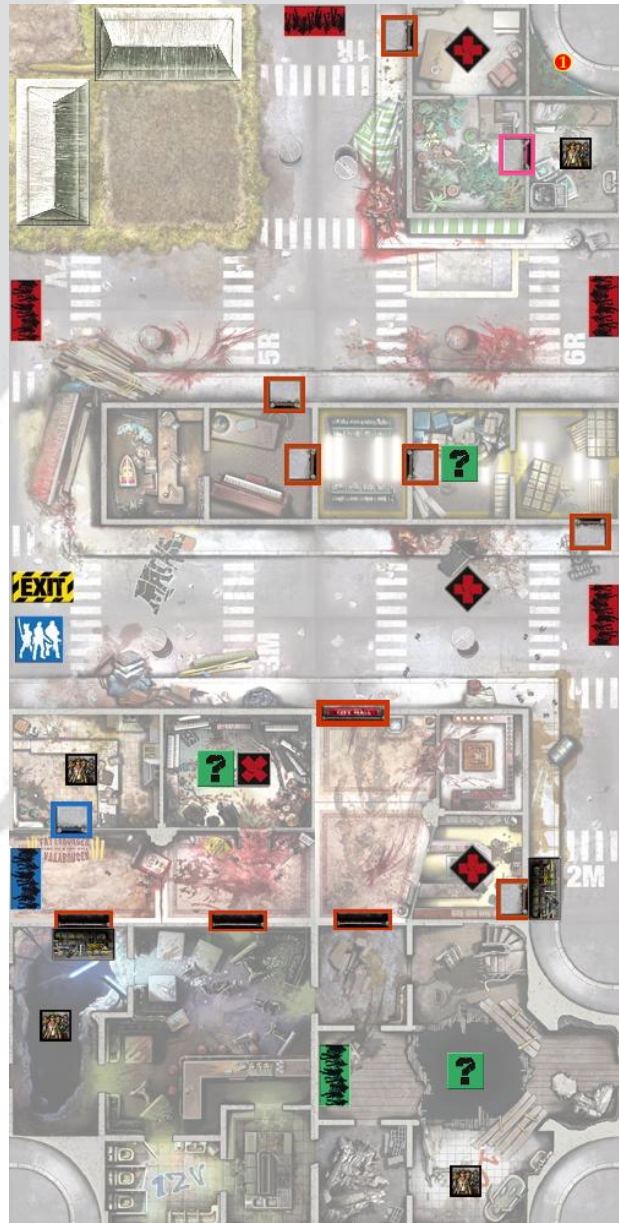


## OBJECTIF

Il n'y a pas d'Objectif associé à cette partie de la ville, seulement des options de jeu supplémentaires, à débloquent maintenant ou lors d'une Mission ultérieure, puisque les dalles ajoutées sont pleinement intégrées au secteur pour le reste de la campagne.

## REGLES SPECIALES

• Projet « Vecteur pour Elever le Ratio de terreur »<sup>©</sup> SunShade Inc. Dès qu'une petite porte de centre commercial est ouverte, la Zone d'invasion Zombie verte est activée.



# ZOMBICIDE – CAMPAGNE

+45 Minutes

ZS3HS