

ZS3HS M★ WEST – THE ARCADES

+45 MINUTES

Mission par XofMds

J'arrêtais mon geste.

« Attendez, attendez... Taisez-vous ! Vous n'entendez pas quelque chose ? On dirait un appel au secours... Allons-y ! »

Tout le monde se demandait comment j'avais réussi à discerner ces cris au milieu du vacarme ambiant. Certains étaient même sceptiques, mais j'étais sûr de moi, ça ne ressemblait pas du tout aux insupportables grognements des Zombies.

Ni aux bruits de digestion de Travis.

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue, Toxic City Mall, Angry Neighbors.

Dalles requises : 1R, 4M, 5R, 6R, 7M, 7V, 11V & 12R.

7M	7V	1R	11V
4M	5R	6R	12R

OBJECTIF

Il n'y a pas d'objectif associé à cette partie de la ville, seulement des options de jeu supplémentaires, à débloquent maintenant ou lors d'une Mission ultérieure, puisque les dalles ajoutées sont pleinement intégrées au secteur pour le reste de la campagne.



ZOMBICIDE – CAMPAGNE

+45 Minutes

ZS3HS

REGLES SPECIALES

- **Sirène éteinte.** La Voiture de Police ne peut pas être fouillée ni conduite.

- « **Blocage Létal des Evasions Univoques** » © SunShade Inc.
La grande porte de centre commercial bleue et associée à la porte bleue de ce secteur. Si l'une a été ou est changée, l'autre aussi.

- « **J'Anéantis l'UNivers par Envahissement** » © SunShade Inc.
Dès qu'une petite porte de centre commercial est ouverte, la Zone d'invasion Zombie jaune est activée.

- **Une autre surprise ?** Placez une carte Equipement au hasard, face cachée, dans la Zone indiquée d'un ❶. Elle peut être récupérée pour une Action, activant la règle associée.



ZOMBICIDE - CAMPAGNE

+45 Minutes

ZS3HS