

# EH1 LE CYBERCAFÉ

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 120 MINUTES

Josh est tellement surexcité qu'il en lâche son téléphone et attrape Wanda par les épaules.

- C'est un SMS de Dave ! Il a trouvé des survivants, il nous donne rendez vous au cybercafé du centre pour entrer en contact avec eux. Il les a trouvés sur son jeu là, World of machin.

- Tu parles du cybercafé du centre ?

- Ouaip.

- Le cybercafé du centre, à coté de la morgue ?

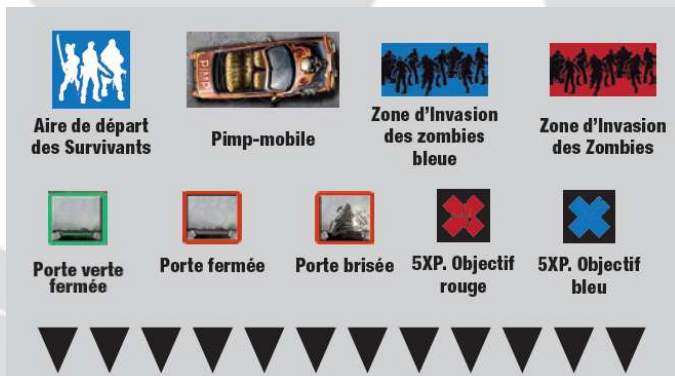
- Ouaip.

- Le cybercafé du centre, à coté de la morgue, le long de la rue des bâtiments condamnés ?

- Ouaip.

- Josh, c'est quoi un cybercafé ?

Dalles requises : 1C, 2B, 4D, 4C, 2C, 1B, 5E & 5F.



## OBJECTIF

Accéder au cybercafé et prendre contact avec les survivants à l'autre bout d'Internet.

- **Trouver des accès pour le jeu.** Vous devriez pouvoir trouver des notes avec des logins et des mots de passe pour le jeu dont Dave a parlé en fouillant les appartements des bâtiments voisins aux endroits marqué sur le plan par un "X" rouge. Prenez tous les pions Objectif rouges.
- **Prendre contact avec les autres survivants au cybercafé avec au moins un Survivant, il faudra bien 4 tentatives pour y arriver.** L'ordinateur connecté est indiqué sur le plan par un "X" bleu. Prenez le pion Objectif bleu, chaque tentative coûte 1 action.

La partie est gagnée à la prise du pion Objectif bleu.

## REGLES SPECIALES

- **Kekedesplages91, mot de passe : 12345.** Chaque pion Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Je crois qu'ils avaient laissé l'alarme.** A la première porte d'un bâtiment ouvert, une alarme se déclenche, activant la zone d'invasion des zombies bleue.
- **Panne Sèche.** La *pimp-mobile* ne peut être fouillée qu'une fois. Elle contient soit le *Ma's Shotgun*, soit le *Evil Twins* (tirez au hasard). En plus, il n'y a plus une goutte d'essence dans le réservoir, la voiture est donc immobilisée. A moins que... Un Survivant qui aurait trouvé du carburant pourrait la redémarrer pour 1 action, défaussant la carte carburant au passage.



ZOMBICIDE - SCENARIOS

EH1