

• **Système « Verrou In/Out pour Local ETriqué »** © SunShade Inc.


A chaque activation de la console V.I.O.L.E.T., les portes de cellules violettes fermées du *Secteur* s'ouvrent et révèlent leur contenu ; les cellules violettes ouvertes se ferment.

Les autres portes violettes du *Secteur* ne s'ouvrent qu'en l'absence de l'Objectif violet et restent ouvertes jusqu'à la fin de la campagne.




• **Ca fait joli !** Toutes les *Pièces détachées* peuvent être stockées dans une voiture, ce qui rapporte 5XP. Elles ne peuvent pas être retirées.



• **Effets secondaires.** A chaque phase Zombie, si son *Secteur* a été déverrouillé par un Objectif V.E.R.T. , un nombre de Walkers standards équivalent au résultat d'un dé à six faces apparaît sur la Zone d'Invasion verte.



• **Effets indésirables.** A chaque phase Zombie, si son *Secteur* a été déverrouillé par un Objectif B.L.E.U. , un nombre de Walkers standards équivalent au résultat d'un dé à six faces apparaît sur la Zone d'Invasion bleue.



• **Logiciel « Balise des Locaux, Abris et Non-Construits »** ©

SunShade Inc. A chaque activation de la console B.L.A.N.C., les portes de cellules blanches fermées du *Secteur* s'ouvrent et révèlent leur contenu ; les cellules blanches ouvertes se ferment.

Les autres portes blanches du *Secteur* ne s'ouvrent qu'en l'absence de l'Objectif blanc et restent ouvertes jusqu'à la fin de la campagne.



• **Am Stram Gram.** Pour une Action, et un gain de 5XP, un taxi est vérifié : le jeton voiture est retourné. Si c'est une voiture de Police, ce jeton est retiré du jeu. Si c'est une Pimp-mobile, le jeton est laissé sur cette face.



• **Pic et Pic.** Pour une Action, et un gain de 5XP, une voiture de Police est vérifiée : le Survivant choisi si ce jeton est retourné sur sa face Pimp-mobile ou s'il est retiré du jeu.



• Et **Colegram**. Une Pimp-mobile ne peut pas être fouillée. Dès lors qu'une Pimp-mobile est l'unique voiture présente d'un *Secteur*, elle peut être conduite. Cela ne prend pas en compte les véhicules d'autres *Secteur*.



• Logiciel « **Balise des Locaux, Abris et Non-Construits** »<sup>©</sup> SunShade Inc. A chaque activation de la console B.L.A.N.C., les portes de cellules blanches fermées du *Secteur* s'ouvrent et révèlent leur contenu; les cellules blanches ouvertes se ferment.

Les autres portes blanches du *Secteur* ne s'ouvrent que depuis une Pimp-mobile et qu'en l'absence de l'Objectif blanc. Elles restent ouvertes jusqu'à la fin de la campagne.



• « **Voiture Extrêmement et Radicalement Tueuse** »<sup>©</sup> SunShade Inc. Une Pimp-mobile suréquipée peut faire une Attaque de voiture sur les Fatties et les Abominations. Une Abomination ainsi tuée est stockée dans la Pimp-mobile et est considérée hors-jeu.

