

ZSF5 MO1 – MÉCANIQUE 101

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 75 MINUTES

Mission par XofMdS

« Je déclare ouverte la session extraordinaire de notre CCDTLMDAAQINSTT ! » dit Ned.

Mathieu leva la main, et reprit la parole, sous un silence lourd de non-dits.

« Je pense qu'avant toute chose, il nous faudra nous assurer que les réserves d'argon des frigos et de fil à souder de l'atelier sont toujours ok. »

Doug leva aussitôt la main, pas le moins intrigué des présents :

« Pour quoi faire ? »

« Pour les prendre. »

« Oui, non, mais ça, d'accord, mais après ? »

« Pour souder. »

« Non, oui, d'accord, mais pour souder quoi ? »


« Notre monstre à nous ! »

Matériel requis : Zombicide : Saison 1 et Saison 2 : Prison Outbreak.

Dalles requises : 5C, 5D, 6B & 6C et 6P, 8P, 11P & 15P.

OBJECTIF

Voilà ce qu'il faut faire, dans n'importe quel ordre :

1- Recherches intensives. Chaque équipe active deux Objectifs , Pièces détachées. Le Survivant précise ce dont il s'agit. Chaque Objectif est considéré comme une carte Équipement neutre Pièces détachées et prend donc une place dans l'inventaire.

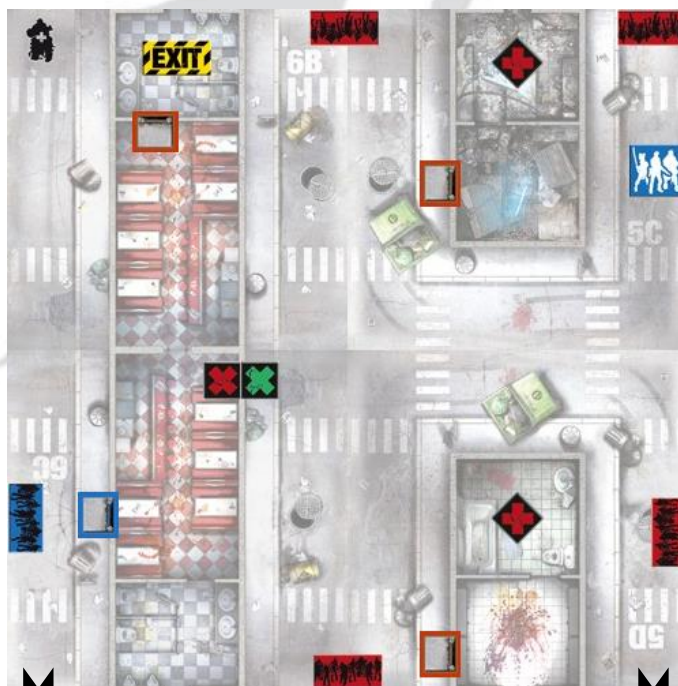
2- La suite du plan. Un Survivant atteint la Zone de sortie, vide de Zombie à la fin du tour.

La Mission est terminée lorsque tous les Objectifs sont remplis.

6B	5C
6C	5D
11P	6P
15P	8P



		
Aire de départ des Survivants	Epave automobile	Portes fermées soumises à condition
		
Zones d'Invasion	Pièces détachées	Porte de cellule ouverte
		
Scellés	Objectifs	Porte de cellule fermée
		
Zone de sortie	Porte ouverte	Objectifs V.I.O.L.E.T.
		Objectifs V.I.O.L.E.T.
		Zone d'apparition des Zombies aux sévères mutations qui les rendraient impossible à arrêter




6 Survivants
Moyen
75 Minutes

ZOMBICIDE - CAMPAGNE

ZSF5

REGLES SPECIALES

• **Descellement.** Activer un Objectif Scellé  autorise l'activation de l'Objectif B.L.E.U. ou V.E.R.T. de l'autre côté de son mur.

• **Sécurité par « Blocage Létal des Évasions Univoques »** © SunShade Inc. Activer l'Objectif B.L.E.U. autorise l'ouverture de la porte bleue d'un autre Secteur.

• **Projet « Vecteur pour Élever le Ratio de Terreur »** © SunShade Inc. Activer l'Objectif V.E.R.T. autorise l'ouverture de la porte verte d'un autre Secteur.



M01-C

M01-D

• **Épave ?** Les voitures ne peuvent être ni conduites, ni fouillées.



ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Moyen
75 Minutes

ZSF5