

ZSF5 M02 – UN MODÈLE UNIQUE

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 90 MINUTES

Mission par XofMdS



Angus prit le relais lors de la session suivante.

« Vu le couple nécessaire, la force que le bazar va subir de toutes parts ; vu le temps imparti pour le customiser ; vu le résultat attendu ; vu le parc automobile de la SunShade...

Je ne vois qu'une plate-forme Panther pour ... »

A ce moment-là, Angus réalisa que le comité ne comprenait pas.


« Recommence, avec des mots français, s'il te plaît », demanda Watts.

Matériel requis : Zombicide : Saison 1 et Saison 2 : Prison Outbreak.


Dalles requises : 5B, 5C, 5D, 5F, 6B & 6C et 6P, 8P, 11P, 12P, 13P & 15P.

OBJECTIF

Voilà ce qu'il faut faire pour la suite du plan :

1- Recherches intensives. Chaque équipe active deux Objectifs , Pièces détachées. Le Survivant précise ce dont il s'agit. Chaque Objectif est considéré comme une carte Équipement neutre Pièces détachées.

2- Repérer les voitures. Chaque équipe doit trouver sa Pimp-mobile, elle ne peut être ni conduite, ni fouillée.

3- Réparer les voitures. Chaque équipe doit équiper sa Pimp-mobile avec un Objectif Scellé , Équipement de voiture.

La Mission est terminée lorsque tous les Objectifs sont remplis.



ENCHAÎNEMENT

Suite. Chaque Survivant peut conserver 1 carte Équipement de son inventaire et gagne 1 carte Emplacement indisponible.

Fin. Les Survivants démarrent au niveau de Danger jaune avec 7XPs.

6 Survivants
Moyen
90 Minutes

ZOMBICIDE – CAMPAGNE

ZSF5


5F	5B	
6B	5C	
6C	5D	
12P	11P	6P
13P	15P	8P




REGLES SPECIALES

- **Police.** Les voitures de Police ne peuvent être ni conduites, ni fouillées.
- **Taxi.** Les Taxis ne peuvent pas être conduits, mais ils peuvent être fouillés suivant leurs règles standards.
- **Dommages collatéraux.** La Zone d'Invasion V.I.O.L.E.T. s'active à partir du moment où il existe un chemin ouvert vers elle.
- **Projet « Vecteur pour Élever le Ratio de Terreur »** © SunShade Inc. Activer l'Objectif V.E.R.T. autorise l'ouverture de la porte verte d'un autre Secteur.



• **A trois, on tire.** Les deux Objectifs Scellés  s'activent simultanément. Un Survivant doit être présent dans la Zone de l'autre Objectif au moment où il est activé. Les deux Survivants gagnent 5XP.

• **Précieux McGuffin.** Les Objectifs Scellés  sont considérés comme des cartes Équipement neutres *Équipement de voiture*, récupérées à leur activation. Lorsqu'un Survivant stocke un de ces McGuffin dans une Pimp-mobile, il gagne 5XP et la Pimp-mobile est considérée comme équipée. Un Objectif ainsi stocké ne peut plus être déstocké.



ZOMBICIDE - CAMPAGNE

6 Survivants
Moyen
90 Minutes

ZSF5