

- **Etiquette Rouge.** Un Survivant sur la Zone où est amorcé un *Explosif expérimental SunShade Inc* marqué d'une croix rouge ne peut y effectuer de Fouille.



- **Etiquette Bleue.** Un Survivant à Portée 0-1 d'une Zone où est amorcé un *Explosif expérimental SunShade Inc* marqué d'une croix bleue ne peut effectuer d'Action de Mêlée.



- **Etiquette Verte.** La Portée maximale d'un Survivant sur une Dalle avec une Zone où est amorcé un *Explosif expérimental SunShade Inc* marqué d'une croix verte est réduite à 1.



- **Etiquette Jaune.** Un Survivant sur une Dalle de la Zone où est amorcé un *Explosif expérimental SunShade Inc* marqué d'une croix jaune ne peut y effectuer de Fouille.



- **Etiquette Violette.** Un Survivant sur une Dalle avec une Zone où est amorcé un *Explosif expérimental SunShade Inc* marqué d'une croix violette ne peut se déplacer que d'1 Zone par Action de déplacement.



- **Etiquette Blanche.** Un Survivant sur une Dalle avec une Zone où est amorcé un *Explosif expérimental SunShade Inc* marqué d'une croix blanche ne peut utiliser aucune de ses compétences de niveau de Danger bleu.



- **Etiquette Rose.** Pour chaque carte Zombie attribuée à une Zone d'Invasion sur une Dalle avec une Zone où est amorcé un *Explosif expérimental SunShade Inc* marqué d'une croix rose, appliquez la ligne correspondant à la couleur du Niveau de Danger supérieure à celui du Survivant le plus expérimenté du *Secteur*, Rouge étant le maximum.

