

ZF8 LE PIRE EST TOUJOURS À CRAINDRE

ULTIMATE / 6 SURVIVANTS / 120 MINUTES

Mission par XofMds

Ned bricolait son antenne depuis tellement longtemps que ça arriva : la portée de son bric-à-brac de télécommunication augmenta, les messages de détresse se multiplièrent. Impossible d'ignorer ces gens qui avaient moins de chance que nous.

On est désormais ce qu'il y a de plus proche des services de secours d'antan.

Sans le plaisir de griller les feux toutes sirènes hurlantes...

Matériel requis : Toxic City Mall, Angry Neighbors, Rue Morgue, Ultimate Survivors et le jeton The Beast.

Dalles requises : 2M, 2V, 3M, 4M, 4V, 5V, 6V, 7V & 9V

OBJECTIF

Notre méthode :

1- Prendre ce qu'il y a à prendre. Récupérer tous les Compagnons.

2- Repartir. Les Survivants et les Compagnons doivent tous rejoindre la Zone de sortie. Ils peuvent quitter le plateau à la fin de leur activation si la Zone est libre de Zombies.

La Mission est gagnée si tous les Survivants et les Compagnons rejoignent la sortie, vivants.

9V	7V	4M
2M	6V	2V
3M	4V	5V



ZOMBICIDE - MISSION

6 Survivants
Ultimate
120 Minutes

ZF8

REGLES SPECIALES

• **À-côtés.** Placez au hasard, face cachée, un équipement Ultrarouge sur chaque emplacement marqué d'un **!**. Il peut y être récupéré lors d'une Action de Fouille, à la place de la pioche dans la pile de cartes Équipement.

• **The Beast.** Le véhicule ne peut pas être fouillé. Il peut être conduit dans les Zones de rue ainsi que dans les Allées du Centre Commercial ou de l'Hôpital. *Ce véhicule est une création de PinkEye, si vous ne l'avez pas, jouez sans ou récupérez le jeton sur son site.*

• **Herse cadenassée.** La double porte bleue du Centre Commercial ne peut s'ouvrir qu'après l'activation de l'Objectif bleu.

• **Quel Objectif bleu ?** Les Tentes se visitent dans n'importe quel ordre. Placez un Objectif bleu dans la Tente que les Survivants révèlent en dernier, lorsqu'ils la révèlent.

• **Manque de discrétion.** Les Zones d'Invasion bleue et violette sont activées à l'ouverture de la grande porte bleue.

• **Porte sécurisée.** La double porte rouge de l'Hôpital ne peut s'ouvrir qu'après l'activation de l'Objectif rouge.

• **Devoir accompli.** Activer un Objectif ou récupérer un Compagnon rapporte 5XP.

• **Service de réanimation.** La Zone d'Invasion rose est activée à l'ouverture de la double porte rouge.

• **Et la porte rose ?** Il n'y a pas de porte rose. Le jeton de porte rose représente un mur infranchissable sur lequel quelqu'un a dessiné une porte rose. Ce n'est pas très malin...

• **Restes là !** Tout Compagnon stocké dans le véhicule y est considéré comme en sécurité. Aucune attaque, d'un Survivant ou d'un Zombie, ne peut l'atteindre.



THE BEAST

C'est un pick-up à l'ancienne pouvant accueillir jusqu'à 8 Survivants et Compagnons. Il se déplace de 2 Zones par Action de véhicule et a une valeur de Dégâts de 1.

Depuis les emplacements "Mitrailleuse" (signalés par un cercle intérieur jaune et blanc), un Survivant gagne, avec ses armes À distance équipées : +1 portée max, et +1 dé À distance.



ZOMBICIDE - MISSION

6 Survivants
Ultimate
120 Minutes

ZF8